

1.	Наставен предмет	МАШИНСКА ИНТЕЛИГЕНЦИЈА И УЧЕЊЕ		
2.	Шифра	ETF083Z09		
3.	Студиска програма	ИКИ		
4.	Семестар (изборност)	зимски(изборен)		
5.	Цели на предметот	Стекнување знаење за основните поими од машинската интелигенција и учење. Дефинирање на поимот "интелигенција". Однос помеѓу природната и машинската интелигенција. Различни типови на репрезентација на знаење. Симболички репрезентации. Учење кај системи со симболички репрезентации. Суб-символички репрезентации. Учење кај системи со суб-символички репрезентации. Аналогии и метафори. Отелотоворени системи(<i>embodied systems</i>). Имитација.		
6.	Оспособен за (компетенции)	Оспособеност за имплементација на системи што се способни да учат во рамките на некои проблемски домени. Оспособеност за пратење на виши курсеви од областа на вештачката интелигенција		
7.	Услов за запишување на предметот			
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. Russell & Norvig, <i>Artificial Intelligence: Modern Approach</i> , Prentice-Hall, 2002.		
9.	Број на кредити	6		
10.	Вкупен расположив фонд на време	6 ECTS x 30 часа = 180		
11.	Распределба на расположивото време	3+1+1		
	11.1. П -	Предавања-теоретска настава		45 часа
	11.2. ЛВ -	Лабораториски вежби		15 часа
	11.3. АВ -	Аудиторни вежби, консултации		30 часа
	11.4. СУ -	Самостојно учење		75 часа
	11.5. ПЗ -	Проверка на знаење		7 часа
	11.6. СЗ -	Семинарски работи, самостојни задачи		8 часа
12.	Оценување			
	12.1.	Посетеност на настава до 10 бода		10 бода
	12.2.	Парцијални испити		210 бода
	12.3.	Тестови		80 бода
	12.4.	Семинарски работи и самостојни задачи		40 бода
	12.5.	Лабораториски вежби		60 бода
	Забелешка:		Бодови:	Оценки:
			од 240 до 272	6 (шест)
			од 273 до 304	7 (седум)
			од 305 до 336	8 (осум)
			од 337 до 368	9 (девет)
			од 369 до 400	10 (десет)
13.	Услов за потпис и формален испит	мин 50% од секоја од активностите 11		

ПЛАНИРАЊЕ АКТИВНОСТИ ЗА НАСТАВНИОТ ПРЕДМЕТ **МАШИНСКА ИНТЕЛИГЕНЦИЈА И УЧЕЊЕ**

недела	Предавања - теоретска настава		Аудиторни и лабораториски вежби	
	часа	Тема	часа	Тема
I.	3	Поимот "интелигенција". Интелигенција како способност за решавање проблеми, за адаптација во променливи околини, за препознавање на облици.	1	Дискусија на рани трудови од областа на машинската интелигенција.
II.	3	Дефиниција на учењето како основна карактеристика на интелигентните системи. Типови на претставување на знаење. Први примери на машинско учење.	1	Типови на репрезентација на знаење и видови учење.
III.	3	Симболички репрезентации 1	1	Формални јазици како симболички репрезентации.
IV.	3	Симболички репрезентации 2	1	Изведување на нови знаења во разни симболички системи.
V.	3	Учење кај симболички репрезентации	1	Примери на учење кај симболички системи.
			2	Автоматски докажувачи на теореми во формални системи.
VI.	3	Суб-символички репрезентации 1	1	Невронски мрежи како пример за суб-символички репрезентации.
			2	Едноставни невронски мрежи за решавање на логички проблеми.
VII.	3	Учење кај системи со суб-символички репрезентации	1	Примери на учење кај суб-символички системи.
			2	Користење на симулатори на различни типови невронски мрежи.
VIII.	3	Колоквиумска недела	1	Прв колоквиум
			1	
IX.	3	Мерки за степен на интелигенција	1	Илустрација на различни тестови на интелигенција.
			1	
X.	3	Разбирање на аналогии и метафори	1	Примена на аналогии и метафори во решавање на проблеми.
			1	Запознавање со програмата ANALOGY на Evans.
XI.	3	Учење по аналогија	1	Аналогии кај системи со суб-символички репрезентации.
			1	Запознавање со архитектурата на системот COPYCAT на Hofstadter.
XII.	3	Имитација	1	Примери за имитација како интелигентно поведение.
			1	
XIII.	3	Улогата на отелотвореноста (ембодимент) во процесите на разбирање и учење	1	Улогата на отелотвореноста во процесите на разбирање и учење.
			2	Демонстрација на различни отелотворени системи.
XIV.	3	Учење кај отелотворени системи	1	Дискусија на проблемите на учење кај отелотворени системи.
			2	Изработка на едноставни отелотворени системи со BRAINSTORMS.
XV.	3	Најнови трендови во машинската интелигенција и машинското учење	1	Новите трендови во машинската интелигенција и машинското учење.
			2	Изработка на едноставни отелотворени системи со BRAINSTORMS.
Збир	45		30	

